

Gmina Siechnice realizuje projekt pn.

## **„Rewitalizacja i infrastruktura bezpieczeństwa we WrOF - poprawa zdolności retencyjnych na terenie gminy Siechnice poprzez budowę zbiornika wielofunkcyjnego w Smardzowie”**



**Celem projektu jest rozbudowa systemu małej retencji poprzez poprawę bilansu wodnego i zwiększenie zdolności retencyjnych w zlewni rzeki Oławy.**

Zbiornik wielofunkcyjny w Smardzowie zlokalizowany jest w górnej części zlewni strugi Brochówka. Długość Brochówki wynosi 8,18 km. Spadek zlewni jest niewielki, wynosi 0,5‰, co jest charakterystyczne dla dolnej części zlewni rzeki Oławy będącej recypientem Brochówki (lewostronny odcinek Górnej Oławy stanowiącej boczne ramię rzeki Oławy). Brochówka bierze swój początek w miejscowości Smardzów u zlotu rowów melioracyjnych i drogowych stanowiących w swoich końcowych odcinkach zamkniętą kanalizację deszczową. Początkowo płynie uregulowanym korytem przez tereny pól uprawnych w kierunku Wschodniej Obwodnicy Wrocławia (WOW). Po przecięciu WOW Brochówka przepływa przez tereny rolne oraz zalesienia śródpolne, a następnie przez miejscowość Iwiny, dla której stanowi główny odbiornik wód opadowych i roztopowych przez sieć rowów melioracyjnych, drogowych oraz system melioracji szczegółowych. Następnie Brochówka przepływa przez tereny rolne i kieruje się w stronę południowo-wschodniej części Wrocławia. Przepływa przez Park Brochowski, a w nim przez staw parkowy i dalej wzdłuż linii kolejowej relacji Wrocław – Kłodzko. Następnie w rejonie ul. Topolowej we Wrocławiu skręca na wschód, przecina linię kolejową relacji Wrocław – Opole i po przyjęciu wód prawobrzeżnego Krzywego Potoku skręca na północ. Dalej płynie wzdłuż linii kolejowej przez Książ Wielki oraz Książ Mały i wpada do Górnej Oławy w rejonie ul. Karwińskiej we Wrocławiu. Zlewnia górna strugi Brochówki jest użytkowana głównie rolniczo (37,9%) jednak dynamicznie ustępuje terenom zurbanizowanym (62,1%). Środkowa i dolna część zlewni Brochówki jest już niemal całkowicie przekształcona antropogenicznie.