

REGULAMIN PREMIEROWEJ ROZGRYWKI GRY

Pocztówki z Siechnic

§ 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Centrum Kultury w Siechnicach.
2. Fundatorem nagród jest firma Avenir Medical Poland Sp. z o. o. właściciel salonów optycznych Family Optic i Twoje Soczewki.
3. Rozgrywka premierowa przeprowadzona zostanie 4 czerwca 2022r.
4. Gra skierowana jest do mieszkańców Gminy Siechnice. Osoby poniżej 16. roku życia mogą w niej uczestniczyć pod opieką rodziców bądź opiekunów prawnych.
5. Osoby niepełnoletnie samodzielnie uczestniczące w grze obowiązane są przedstawić zgodę rodziców bądź opiekunów prawnych na uczestnictwo w grze (Załącznik nr 1).
6. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie, mogą być też wspierani przez osoby towarzyszące. W przypadku drużyny, nagroda zostaje przekazana jej liderowi.
7. Jedna grupa może korzystać z jednego urządzenia.
8. Udział w grze jest bezpłatny.
9. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
 - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 6.0 wyższej),
 - uruchomioną funkcją GPS,
 - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną w Google Play i AppStore),
 - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
 - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
10. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizator nie odpowiada za bezpieczeństwo członków uczestników gry.
11. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.

§ 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:
 - akceptują regulamin gry,
 - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy.
2. Uczestnicy gry udzielają Organizatorowi nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
3. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
4. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Centrum Kultury w Siechnicach. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z Centrum Kultury w Siechnicach Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
5. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
6. Dane osobowe będą przetwarzane do zakończenia projektu.
7. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

§ 3. PRZEBIEG GRY

1. Przed startem Gracze zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry.
2. Gra rozpocznie się 4 czerwca 2022 o godz. 10. Kody będą dostępne w bibliotece do godz. 10.30.
3. Miejscem startu jest Centrum Kultury w Siechnicach. Miejska Biblioteka Publiczna, ul. Fabryczna 15.
4. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
5. Gra zostanie zakończona 4 czerwca 2022 r. o godzinie 12 niezależnie od tego, czy wszyscy gracze dotrą do mety. Ok godz. 12.30 ogłoszone zostaną wyniki gry na Targowisku Miejskim przy stanowisku fundatora nagród Avenir Medical Poland, Family Optic.

§ 4. WYGRANA I NAGRODY

1. Pierwsze trzy osoby/drużyny, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody: vouchery o wartości 500 zł (1 miejsce), 300 zł (2 miejsce), i 200 zł (3 miejsce), każdy do wykorzystania w salonach optycznych firmy Avenir Medical Poland zlokalizowanych na terenie Wrocławia (+ C.H Aleja Bielany) tj. salony Family Optic i Twoje Soczewki, komplet widokówek z okazji 25-lecia nadania praw miejskich Siechnicom oraz album „Siechnice wczoraj i dziś”, pozostali uczestnicy – komplet widokówek oraz gadżety.
2. W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana osobom, które miały krótszy czas przejścia gry.
3. W razie nieobecności podczas finału bądź niedostarczenia zgody na uczestnictwo w grze nagroda przepada i przechodzi na kolejną osobę.
4. Jeden Gracz może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.

§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w miejscu startu gry oraz na stronie www.kultura-siechnice.pl.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.

Załącznik 1

Zgoda rodzica/opiekuna prawnego

Wyrażam zgodę na udział mojej córki / mojego syna.....
w grze

Oświadczam, że zapoznałem/zapoznałam się z regulaminem gry i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na przetwarzanie danych osobowych mojej córki / mojego syna
..... w związku z udziałem
w grze.

Wyrażam zgodę / nie wyrażam zgody na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek mojej córki/mojego syna.

Brak zgody na jakikolwiek z ww. punktów skutkuje brakiem możliwości uczestnictwa w grze.

Podpis rodzica (opiekuna prawnego)

.....